

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, R. (2018). *Pemrograman Web Untuk Pemula*. Jakarta. PT Elex Media Komputindo.
- Alatas, H. (2013). Responsive Web Design. In *Lokomedia* (Vol. 1, Issue 1).  
<https://doi.org/10.11635/2319-9954/1/1/18>
- Anggraeni, E. Y., & Irvani, R. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Andi Offset.
- Brown, T., & Wyatt, J. (2010). Design Thinking for Social Innovation By. *Stanford Social Innovation Review*, 8, 30–35. [https://doi.org/10.1596/1020-797X\\_12\\_1\\_29](https://doi.org/10.1596/1020-797X_12_1_29)
- Dewayani, J., & Wahyuningsih, F. (2016). Sistem Informasi Monitoring Persediaan Spareparts Motor Dengan Menggunakan Metode Fifo Pada Toko Adil Jaya Motor Semarang. *Jurnal Ilmiah Komputer Akuntansi*, 9(1), 9.  
<https://provisi.ac.id/index.php/kompak/article/viewFile/43/42>
- Fernando, A. (2012). Desain Entrepreneur School. *Uajy*, 070406036, 9–48.
- Hamzah, H. (2014). Pengertian Website Dan Fungsinya. *Jurnal Ilmu Teknologi Informasi*.
- Harfizar; Yuliana, K., & Afiffudin, M. (2017). Perancangan Sistem Informasi Pendataan Karyawan pada Perusahaan Jasa Berbasis Web. *Journal Sensi : Strategic of Education in Information System*, 3(2), 190–207.  
<https://doi.org/10.33050/sensi.v3i2.777>
- Heimonen, T. (2012). *Design and Evaluation of User Interfaces for Mobile Web Search* (Issue 14).
- Hidayatullah, & Kawistara. (2015). *Pemrograman Web*. Informatika.
- Kelley, D., & Brown, T. (2018). An introduction to Design Thinking. *Institute of Design at Stanford*, 6. <https://dschool-old.stanford.edu/sandbox/groups/designresources/wiki/36873/attachments/74b3d/ModeGuideBOOTCAMP2010L.pdf>
- Maudi, M., Nugraha, A., & Sasmito, B. (2014). Desain Aplikasi Sistem Informasi Pelanggan Pdam Berbasis Webgis (Studi Kasus : Kota Demak). *Jurnal Geodesi Undip*, 3(3), 98–110.
- Mursyidah, A., Aknuranda, I., & Az-zahra, H. M. (2019). Perancangan

- Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Prosedur Pelayanan Umum Menggunakan Metode Design Thinking ( Studi Kasus : Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya ). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputers*, 3(4), 3931–3938. <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/5071/2396/>
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). *PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN)*. I(3), 31–36.
- Noor, A. (2016). Pengembangan Aplikasi Kisah 25 Nabi dan Rasul Berbasis Android. *Jurnal Sains & Informatika*, 2(2), 76–82. <https://doi.org/10.33364/algorithm/v.12-2.298>
- Pranata, D., Hamdani, H., & Khairina, D. M. (2015). Rancang Bangun Website Jurnal Ilmiah Bidang Komputer (Studi Kasus : Program Studi Ilmu Komputer Universitas Mulawarman). *Informatika Mulawarman : Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 10(2), 25. <https://doi.org/10.30872/jim.v10i2.187>
- Pratiwi, H. (2014). Berprestasi Menggunakan Metode Multifactor. *Jurnal Sistem Informasi*, 5, 95–10.
- Pressman, R. S., & Bruce R. Maxim, D. (2010). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. McGraw-Hill Education. <https://books.google.co.id/books?id=i8NmnAEACAAJ>
- Purwati, N., & Mutia. (2017). Perancangan Website Jasa Percetakan Saiyo Printing Di Bandar Lampung. *Semnas IIB Darmajaya*, 326–335.
- Romadlon, Y. P. and P. (2019). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERUMAHAN MENGGUNAKAN METODE SDLC PADA PT. MANDIRI LAND PROSPEROUS BERBASIS MOBILE. *Jurnal Teknologi Pelita Bangsa*, 10(vol.1), 153–167. <https://ci.nii.ac.jp/ncid/BB27984014>
- Romney, M. B., & Steinbart, P. J. (2015). *Sistem Informasi Akuntansi* (13th ed.). Salemba Empat.
- Romney, M., & Steinbart, P. (2004). *Sistem Informasi Akuntansi*. In *Jakarta: Salemba Empat* (13th ed.). Salemba Empat. <http://scholar.google.co.id/scholar?q=sistem+informasi+akuntansi&btnG=&>

hl=en&as\_sdt=0%2C5#7

- Ruhul, A. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Pada Smk Budhi Warman 1 Jakarta. *Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi Komputer*, 2(2), 113–121.
- Saputra, A. S., Islamiah, S. S., Raharja, D. A., Raharja, A., Manajemen, J., Jendral, J., No, S., & Cikokol, M. (2018). *APLIKASI SISTEM PENGIRIMAN BARANG EKSPOR BERBASIS WEB PADA PT TUNTEX GARMENT INDONESIA TANGERANG GUNA MENINGKATKAN MUTU PROSES PENGIRIMAN EKSPOR BARANG*. 4(1), 88–102.
- Shalahuddin, R. A. . dan M. (2015). *Rekayasa perangkat lunak : terstruktur dan berorientasi objek*. Informatika Bandung.
- Sibero, A. F. K. (2013). *Web programming power pack*. MediaKom.
- Sitohang, H. T. (2019). *Sistem Informasi Pengagendaan Surat Berbasis Web Pada Pengadilan Tinggi Medan*. 3(1), 6–9.  
<https://doi.org/10.31227/osf.io/bhj5q>
- Stanford University Institute of Design. (2017). The virtual crash course playbook: Redesign the gift-giving experience. *The Virtual Crash Course Playbook*.
- Suendri. (2018). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, 3(1), 1–9.  
<http://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/algorithm/article/download/3148/1871>
- Supono, & Putratama, V. (2016). *Pemograman Web Dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. Deepublish (Grup Penerbitan CV Budi Utama).
- Susanti, E., Fatkhiyah, E., & Efendi, E. (2019). Pengembangan UI/UX Pada Aplikasi M-Voting Menggunakan Metode Design Thinking. *Simposium Nasional RAPI XVIII*, 364–370.
- Sutabri, T. (2016). Sistem menurut Prof. Dr. Mr. S. Prajudi Atmosudirdjo dalam buku Sistem Informasi Manajemen. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Sutarman. (2012). *Pengantar Teknologi Informasi*. Bumi Aksara.

- Ubay. (2016). 10 Pengertian Website Menurut Para Ahli. *Situs Berita Pendidikan, Februari*. <https://eksplora.stikom-bali.ac.id/index.php/eksplora/article/view/66/52>
- Wati, E. F., & Kusumo, A. A. (2016). Penerapan Metode Unified Modeling Language ( UML ). In *UNSIKA Syntax Jyrnal Informatika* (Vol. 5, Issue 1).
- Wijaya, V., Fadli, M., Dharma, Y. A., Muhammad, &, & Pribadi, R. (2022). *MDP STUDENT CONFERENCE (MSC) 2022 Pengembangan UI/UX pada aplikasi Go-Print Dengan menggunakan metode design thinking*. 298–305.
- Yudarmawan, R. A., Sudana, A. A. K. O., & Arsa, D. M. S. (2020). Perancangan User Interface dan User Experience SIMRS pada Bagian Layanan. *Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Komputer (JITTER)*, 1(2), 1–12. <https://ojs.unud.ac.id/index.php/jitter/article/view/69585>
- Yurindra, 1974-penulis. (2017). Software engineering. In *Yurindra S.Kom., M.T., FCCH*. (pertama, Issue 2). Deepublish, 2017.
- Zufria dan Azhari. (2017). Web-Based Applications in Calculation of Family Heritage ( Science of Faroidh ) QUERY : Jurnal Sistem Informasi. *Jurnal Sistem Informasi*, 5341(April), 50–60. <http://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/query/article/view/659>